# Introduction

MedalVerse se base sur la blockchain pour la représentation interne de ses structures, ces denières ne seraient peut-être pas toutes sous forme de contrat dans un projet en production, mais le temps et la praticité nous amènent à prendre ces raccourcis.

## Structures Internes

### MedalVerse

Contrat Principal, référençant les contrats ci-dessous, ayant un accès spécifique en création et accès aux données

MedalVerse{

[User] Users // List of Users by address

[Author] Authors // Lis of registered Authors by address

[Event] Events // List of sports Events

// Only For MedalVerse Owner

AddUser( address )

AddAuthors( address )

// Opened to Organizers

AddEvent( Organizer, Event )

// Opened to anyone:

getUserList( address)

getEventList(SportsType)

}

### User

Utilisateur de la plateforme, structure générique d’identification, contenant une icone permettant une représentation graphique. L’accès à la structure se fait par l’adresse.

| User {  username, // username unicity is handled by JS  Icon, // URL for displayin user in the UI  userAddress, // Registered user addr  role // Role in the DAPP (Event, Author, Etc) } createUser( nom utilisateur, URL, userAddress) |
| --- |

### Author

Un author est un utilisateur de la plateforme qui propose des NFTs via la marketPlace MedalVerse

| Author is User {  [MP\_Medal] AuthorOf } |
| --- |

ou **MP\_Medal** est une entrée de la marketPlace

### MP\_Medal

| MP\_Medal is NFTMedal {  price, // price to sell the NFT  activ, // should be displayed in the Store  [User] BoughtBy, // Used by these authors  } |
| --- |

### Organizer

est un User qui organise des évènements sportifs

| Organizer is User {  [SportsCategory] sports // Running, swimming, etc..  [SportEvent] organizedEvents // List of events  [MP\_Medal] listOfMedal // List of medals bought by organizer, used + available medals } |
| --- |

### SportEvent

Un événement sportif organisé par un organisateur, auquel un Sportif vient s’inscrire

| SportEvent {  startDate,  endDate,  activ,  [SportCategory] sports,  [SportsMan] participants }  getListOfParticipants()  addParticipant( SportsMan ) |
| --- |

### SportsMan

Un sportif est un utilisateur qui participe à des événements, et a une liste de sports de préférence.

| SportsMan is User {  [SportsCategory] sports // List of sports   [SportEvent] registerdTo // List of Events the sportsman is registered to  [MedalNFT] Gallery // List of Medals to show through the gallery  [MedalNFT] NFTs // List of NFT Medals owned by the SportsMan } |
| --- |